

<b>CODIGO DOCUMENTO:</b> POL-OFI-01	<b>LICENCIATURA</b> <b>OFIMÁTICA</b>	<b>UNIDAD FACULTATIVA</b> <b>POLITECNICA</b>
<b>CODIGO CARRERA:</b> 306-0	<b>REDISEÑO CURRICULAR</b>	
<b>FECHA:</b> 15/06/2016		
<b>Página</b> 1 de 3		

<b>I.- IDENTIFICACION</b>	
<b>Facultad:</b>	<b>POLITÉCNICA</b>
<b>Programa de Formación:</b>	<b>LICENCIATURA EN OFIMÁTICA</b>
<b>Área de Formación:</b>	<b>BÁSICA ESPECÍFICA</b>
<b>Nombre de la asignatura:</b>	<b>GRAFICO POR COMPUTADORA I</b>
<b>Sigla y código:</b>	<b>INF-132</b>
<b>Semestre:</b>	<b>TERCER</b>
<b>Año:</b>	<b>2</b>
<b>Total de Horas:</b>	<b>HT: 2 HP: 4 HT:6 (96 HORAS EN EL SEMESTRE)</b>
<b>Prerrequisitos:</b>	<b>INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA</b>
<b>Coordinación vertical:</b>	<b>INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA, GRAFICO POR COMPUTADORAS II</b>
<b>Coordinación horizontal:</b>	<b>CALCULO II, ALGEBRA, PROGRAMACION, ORGANIZACIÓN DE OFICINA, PRODUCTOS DE OFICINA III, INGLES CONVERSACIONAL</b>
<b>Aula Digital (dirección):</b>	
<b>Fecha de elaboración:</b>	<b>MARZO DE 2016</b>
<b>Elaborado por:</b>	<b>(NOMBRE Y APELLIDOS DE LOS PROFESORES QUE ELABORARON EL PROGRAMA)</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>ING. LUIS PERCY TAPIA FLORES</b>

<b>CODIGO DOCUMENTO:</b> POL-OFI-01	<b>LICENCIATURA</b> <b>OFIMÁTICA</b>	<b>UNIDAD FACULTATIVA</b> <b>POLITECNICA</b>
<b>CODIGO CARRERA:</b> 306-0		
<b>FECHA:</b> 15/06/2016	<b>REDISEÑO CURRICULAR</b>	
<b>Página 2 de 3</b>		

## MODELO DE REGISTRO DE LAS COMPETENCIAS

<b>Gráfica por Computadoras I (INF-132)</b>	
<b>Macrocompetencia (s)</b>	Aplica los conocimientos adquiridos a la gestión de la oficina, a partir del dominio de conocimientos de las ciencias básicas y de las tecnologías de la información aplicadas a la labor empresarial, basados en criterios de calidad, pertinencia, responsabilidad social y con un enfoque humanista.
<b>Competencia (s) de área (globales)</b>	Contribuye con la imagen corporativa de la institución, mediante La aplicación de la gráfica por computadora.
<b>Microcompetencia (s) de la asignatura</b>	Aplica los paquetes de Adobe Photo Shop, Macromedia Free Hand y Corel Draw para la utilización de la publicidad en la oficina.
<b>Elementos de competencia (s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Manejo de paquetes gráficos.</li> <li>• Habilidades y actitudes que le permiten acceder a distintas manifestaciones de pensamiento, perceptivas, comunicativas, de sensibilidad y sentido estético.</li> <li>• Emplea recursos de expresión artística para realizar creaciones propias.</li> </ul>

<b>Grafico por Computadora I (INF-132). Unidades de Aprendizaje</b>	
<b>Unidad N° 1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• INTRODUCCIÓN A LOS DISEÑOR GRÁFICOS: Concepto de Diseño Gráfico</li> <li>• Nacimiento del Diseño Gráfico, El Diseño Gráfico y las empresas, Funciones del Diseño Gráfico, Productos de Diseño Gráfico, Grafismo</li> <li>• Tipografía. Teoría del color (RGB), Mapa de bits y vectores.</li> <li>• Paquetes de Diseño Gráfico</li> </ul>
<b>Unidad N° 2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ADOBE PHOTOSHOP; Conceptos, Aplicación del Software en el medio.</li> <li>• Ambiente de trabajo: Barra de Menús, Barra de Opciones, Barra de Herramientas (tool box), Paletas.</li> <li>• Configuración de hoja de trabajo.</li> <li>• Caja de herramientas (tool box)</li> <li>• Manejo de colores: Color de Frente (Foreground), Color de Fondo (Background).</li> <li>• Herramienta Motivo</li> <li>• Layers (Capas): Crear layer, Modificar layer, Eliminar layer.</li> <li>• Retoque de imágenes. Máscaras, Filtros, Creación de Fotomontajes</li> </ul>
<b>Unidad N° 3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MACROMEDIA FREE HAND: Conceptos, Aplicación del Software en el medio, Ambiente de trabajo, Barras de herramientas (tool box), Reglas de página. Líneas guías.</li> </ul>

<b>CODIGO DOCUMENTO: POL-OFI-01</b>	<b>LICENCIATURA OFIMÁTICA</b>	<b>UNIDAD FACULTATIVA POLITECNICA</b>
<b>CODIGO CARRERA:306-0</b>	<b>REDISEÑO CURRICULAR</b>	
<b>FECHA: 15/06/2016</b>		
<b>Página 3 de 3</b>		

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Manejo de Color: Color Mix, Color List</li> <li>• El Inspector (Objeto): Inspector de objeto, Inspector de trazo, Inspector de documento (hoja), Inspector de texto, Inspector de relleno.</li> <li>• Importación de imágenes.</li> <li>• Diseño de Folleteria: Trípticos, Dípticos, Volantes</li> <li>• Diseño de trabajos multipáginas, Redibujado de logos.</li> <li>• Ejercicios Prácticos con ejemplos reales.</li> <li>• ADOBE ILLUSTRATOR: Conceptos, Aplicación del Software en el medio.</li> <li>• Ambiente de trabajo, Barras de herramientas (tool box), Reglas de página, Líneas guías, Manejo de Color, Importación de imágenes.</li> <li>• Diseño de Folleteria: Trípticos, Dípticos, Volantes.</li> <li>• Diseño de trabajos multipáginas</li> <li>• Ejercicios Prácticos con ejemplos reales.</li> </ul>
--	--