

<b>CODIGO DOCUMENTO:</b> POL-OFI-01	<b>LICENCIATURA</b> <b>OFIMÁTICA</b>	<b>UNIDAD FACULTATIVA</b> <b>POLITECNICA</b>
<b>CODIGO CARRERA:</b> 306-0	<b>REDISEÑO CURRICULAR</b>	
<b>FECHA:</b> 15/06/2016		
<b>Página</b> 1 de 3		

<b>I.- IDENTIFICACION</b>	
<b>Facultad:</b>	<b>POLITÉCNICA</b>
<b>Programa de Formación:</b>	<b>LICENCIATURA EN OFIMÁTICA</b>
<b>Área de Formación:</b>	<b>BÁSICA ESPECÍFICA</b>
<b>Nombre de la asignatura:</b>	<b>INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA</b>
<b>Sigla y código:</b>	<b>OFI-111</b>
<b>Semestre:</b>	<b>SEGUNDO</b>
<b>Año:</b>	<b>1</b>
<b>Total de Horas:</b>	<b>HT: 2 HP: 4 HT:6 (96 HORAS EN EL SEMESTRE)</b>
<b>Prerrequisitos:</b>	<b>ELECTRÓNICA GENERAL</b>
<b>Coordinación vertical:</b>	<b>PROGRAMACIÓN I, ELECTRÓNICA GENERAL</b>
<b>Coordinación horizontal:</b>	<b>CALCULO I, INGLÉS II, PRODUCTOS DE OFICINA I, LENGUAJE II, PRÁCTICA PROFESIONAL I.</b>
<b>Aula Digital (dirección):</b>	
<b>Fecha de elaboración:</b>	<b>MARZO DE 2016</b>
<b>Elaborado por:</b>	<i>(NOMBRE Y APELLIDOS DE LOS PROFESORES QUE ELABORARON EL PROGRAMA)</i>
<b>Aprobado por:</b>	<b>ING. LUIS PERCY TAPIA FLORES</b>

<b>CODIGO DOCUMENTO:</b> POL-OFI-01	<b>LICENCIATURA</b> <b>OFIMÁTICA</b>	<b>UNIDAD FACULTATIVA</b> <b>POLITECNICA</b>
<b>CODIGO CARRERA:</b> 306-0		
<b>FECHA:</b> 15/06/2016	<b>REDISEÑO CURRICULAR</b>	
<b>Página 2 de 3</b>		

## MODELO DE REGISTRO DE LAS COMPETENCIAS

<b>Introducción a la Informática (OFI-111)</b>	
<b>Macrocompetencia (s)</b>	Aplica los conocimientos adquiridos a la gestión de la oficina, a partir del dominio de conocimientos de las ciencias básicas y de las tecnologías de la información aplicadas a la labor empresarial, basados en criterios de calidad, pertinencia, responsabilidad social y con un enfoque humanista.
<b>Competencia (s) de área (globales)</b>	Resuelve los problemas propios de la oficina, aplicando los conceptos y leyes generales de la electrónica, la informática, y las tecnologías de la información.
<b>Microcompetencia (s) de la asignatura</b>	Crea algoritmos de mediana complejidad y los implementa en un lenguaje de programación
<b>Elementos de competencia (s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Análisis y Modelamiento de los procesos que se desarrollan en la oficina en forma de algoritmos</li> <li>• Creación de programas</li> </ul>

<b>Introducción a la Informática (OFI-111). Unidades de Aprendizaje</b>	
<b>Unidad N° 1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HISTORIA Y TECNOLOGIA DE LA INFORMATICA: Historia de la Ciencia de la Computación</li> <li>• Hardware: Arquitectura del Computador, Unidad Central de Proceso. Memoria Principal, Periféricos, Soportes de Información.</li> <li>• Software: Conceptos. Software de Base, Software de Aplicación y Software de Desarrollo.</li> </ul>
<b>Unidad N° 2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SISTEMAS DE NUMERACION: Historia Y Conceptos.</li> <li>• Conversiones entre Sistemas de Numeración.</li> <li>• Operaciones Aritméticas en los diferentes Sistemas de Numeración.</li> <li>• FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACION</li> <li>• Metodología para la solución de un problema: Análisis, Diseño, Implementación y Pruebas.</li> <li>• Elementos de programación: Constantes y Variables.</li> <li>• Tipos de Datos (Naturales, Enteros, Reales, Caracteres, Cadenas, Lógicos).</li> <li>• Operadores (Aritméticos, Lógicos, Relacionales, Cadena).</li> <li>• Expresiones (Aritméticos, Lógicos, Cadenas).</li> <li>• Evaluación de Expresiones.</li> </ul>

<b>CODIGO DOCUMENTO:</b> POL-OFI-01	<b>LICENCIATURA</b> <b>OFIMÁTICA</b>	<b>UNIDAD FACULTATIVA</b> <b>POLITECNICA</b>
<b>CODIGO CARRERA:</b> 306-0		
<b>FECHA:</b> 15/06/2016	<b>REDISEÑO CURRICULAR</b>	
<b>Página 3 de 3</b>		

<b>Unidad N° 3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DESARROLLO DE ALGORITMOS.</li> <li>• Representación de Algoritmos: Diagramas de Flujo, Pseudocódigo.</li> <li>• Estructuras de Control: Secuenciales, Alternativos y Repetitivos</li> <li>• Codificación: Aplicación, Declaración, Asignación.</li> <li>• Ejercicios: Problemas, Serie y Sumatorias, Manejo de Números Naturales.</li> </ul>
--------------------	---