

I.- IDENTIFICACION			
Facultad:	<i>POLITÉCNICA</i>		
Programa de Formación:	<i>LICENCIATURA EN OFIMÁTICA</i>		
Área de Formación:	<i>BÁSICA ESPECÍFICA</i>		
Nombre de la asignatura:	INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA		
Sigla y código:	<i>OFI-111</i>		
Semestre:	<i>SEGUNDO</i>		
Año:	<i>1</i>		
Total de Horas:	<i>HT: 2 HP: 4 HT:6 (96 HORAS EN EL SEMESTRE)</i>		
Prerrequisitos:	<i>ELECTRÓNICA GENERAL</i>		
Coordinación vertical:	<i>PROGRAMACIÓN I, ELECTRÓNICA GENERAL</i>		
Coordinación horizontal:	<i>CALCULO I, INGLÉS II, PRODUCTOS DE OFICINA I, LENGUAJE II, PRÁCTICA PROFESIONAL I.</i>		
Aula Digital (dirección):			
Fecha de elaboración:	<i>MARZO DE 2016</i>		
Elaborado por:	<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;"><i>(NOMBRE Y APELLIDOS DE LOS PROFESORES QUE ELABORARON EL PROGRAMA)</i></td> <td style="width: 50%; text-align: center;"><i>(CORREO ELECTRÓNICO DE LOS PROFESORES QUE ELABORARON EL PROGRAMA)</i></td> </tr> </table>	<i>(NOMBRE Y APELLIDOS DE LOS PROFESORES QUE ELABORARON EL PROGRAMA)</i>	<i>(CORREO ELECTRÓNICO DE LOS PROFESORES QUE ELABORARON EL PROGRAMA)</i>
<i>(NOMBRE Y APELLIDOS DE LOS PROFESORES QUE ELABORARON EL PROGRAMA)</i>	<i>(CORREO ELECTRÓNICO DE LOS PROFESORES QUE ELABORARON EL PROGRAMA)</i>		
Aprobado por:	ING. LUIS PERCY TAPIA FLORES		

MODELO DE REGISTRO DE LAS COMPETENCIAS

Introducción a la Informática (OFI-111)	
Macrocompetencia (s)	<p>Aplica los conocimientos adquiridos a la gestión de la oficina, a partir del dominio de conocimientos de las ciencias básicas y de las tecnologías de la información aplicadas a la labor empresarial, basados en criterios de calidad, pertinencia, responsabilidad social y con un enfoque humanista.</p>

Competencia (s) de área (globales)	Resuelve los problemas propios de la oficina, aplicando los conceptos y leyes generales de la electrónica, la informática, y las tecnologías de la información.
Microcompetencia (s) de la asignatura	Crea algoritmos de mediana complejidad y los implementa en un lenguaje de programación
Elementos de competencia (s)	<ul style="list-style-type: none"> • Análisis y Modelamiento de los procesos que se desarrollan en la oficina en forma de algoritmos • Creación de programas

Introducción a la Informática (OFI-111). Unidades de Aprendizaje	
Unidad N° 1	<p>HISTORIA Y TECNOLOGIA DE LA INFORMATICA: Historia de la Ciencia de la Computación Hardware: Arquitectura del Computador, Unidad Central de Proceso. Memoria Principal, Periféricos, Soportes de Información. Software: Conceptos. Software de Base, Software de Aplicación y Software de Desarrollo.</p>
Unidad N° 2	<p>SISTEMAS DE NUMERACION: Historia Y Conceptos. Conversiones entre Sistemas de Numeración. Operaciones Aritméticas en los diferentes Sistemas de Numeración. FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACION Metodología para la solución de un problema: Análisis, Diseño, Implementación y Pruebas. Elementos de programación: Constantes y Variables. Tipos de Datos (Naturales, Enteros, Reales, Caracteres, Cadenas, Lógicos). Operadores (Aritméticos, Lógicos, Relacionales, Cadena). Expresiones (Aritméticos, Lógicos, Cadenas). Evaluación de Expresiones.</p>
Unidad N° 3	<p>DESARROLLO DE ALGORITMOS. Representación de Algoritmos: Diagramas de Flujo, Pseudocódigo. Estructuras de Control: Secuenciales, Alternativos y Repetitivos Codificación: Aplicación, Declaración, Asignación. Ejercicios: Problemas, Serie y Sumatorias, Manejo de Números Naturales.</p>